# What's New for

# Avid<sup>®</sup> Media Composer<sup>®</sup> v2021.3

# Media Composer v2021.3 の新機能

以下の機能が追加されました。

# 新機能

- macOS サポート
- インターフェースの明るさ設定アップデート
- 新しいハイライト色
- ビンステータスバー
- 縦書きタイトルバーの改良
- Sync Lock All Tracks ボタンのマッピング
- タイムライン上でのセグメントの移動
- タイムラインクリップテキストにグループクリップネームを表示
- ビン検索
- PhraseFind と ScriptSync でペルシア語サポート
- IMF オリジナルとサプリメンタルサポート
- Avid Titler+アップデート

### macOS サポート

macOS v11.2.3 をサポートしました。

## インターフェースの明るさ設定アップデート

Interface 設定に「やや明るいグレー」が追加されました。[ファイル]>[設定]>[User] タブから [Interface] を開き、[全般] タブをクリックしてください。

Interface brightness			
	Selected X	Unselected	
Preview	Line Text		
	Line Text		Ψ

# 新しいハイライト色

ハイライト色として、ゴールドとブルーが追加されました。[ファイル]>[設定]>[User] タブから [Interface] を開き、[全般] タブをクリックしてください。

		Interface - Ci	urrent	
General Bins	Timeline & Vie	ewers		
Interface bright	iness			
Preview		Selected X Line Text	Unselected	Ē
Highlight color		Line Text		

# ビンステータスバー

ビンの中のアイテム数と、選択されているアセットの数を表示するビンステータスバーが 追加されました。ビンファストメニュー、または[ビン]メニューから、[Show Status Bar] を選択してください。

Edit	ßin	⊈lip	Timejine	Composer	I
		n Info			
	54		Qisplay		
•	c)	poose	Columns		
	A	dd Cus	tom Colum		
	A	ign an	d Fill		
		ft Bin (	Contents		
	St	fiect			8
	R	eset O	ffline Info		
	A	dd Bin	to Fayorite		
			apture Mo	se Ctri+B	
	54	et Bin (	Container M	lame	
		ide Sid	lebar		
			n in Sideba		
-	5	now Bi	n in Project	t)	
	- 59	NOW St	atus Bar		
		nd Ans	d Replace		
	2 F	ister T	humbnails		

## ビンの右下に、ビンに保存されているアイテムの数を表示します。

Color		Name	Creation Date	Duration	
	1000	Matte Key: Artboard.png (With Alpha)	6/1/20 12:54:28 PM	30:00	Mac
	88	Untitled Sequence.05	6/1/20 12:53:52 PM	1:11	
	83	Avid Titler+	5/29/20 9:31:22 AM		
	22 <b>8</b>	Avid Titler+	5/29/20 9:29:21 AM		
	<b></b>	Untitled Sequence.04	5/29/20 9:25:04 AM	4:24:14	8
		MX RT-Duplict_01-05	3/21/16 9:56:14 AM	5:10:17	2TB
	•	FX-Duplict_04-07 RS	3/21/16 9:54:55 AM	15:04	2TB
		B028C016_140226_R2Z1.new.02	6/27/16 9:55:06 AM	8:10	2TBI
		A071C002_140307_R1UD.mov	6/14/19 4:56:43 PM	4:24:18	Mac
		TONE: 1000 Hz @ -20.0 dB.1	12/12/19 6:28:30 PM	1:00:00	Mac
	80	30Frames	12/12/19 6:28:05 PM	1:01	
		Untitled Sequence.03	12/12/19 6:27:45 PM	0:00	W.
	•	ShortTest.Transcoded.01	12/12/19 6:23:01 PM	1:03	6
	m	ShortTest	12/12/19 6:19:19 PM	36:01:03	8
	880	Untitled Sequence.02.Copy.01	11/21/19 6:02:34 AN	1:14	8
	880	Untitled Sequence.02	11/21/19 6:00:13 AM	1:14	
	880	Untitled Sequence.01.Exported.02	9/20/19 10:34:01 AN	53:14	8
	⊏§	GOPR0026	12/17/19 5:45:02 PN	23:14	Mac
		Untitled Sequence.01.Exported.01	9/20/19 9:38:34 AM	30:00	))
	000	Untitled Sequence.01.Exported.01	9/20/19 9:38:34 AM	30:00	Ň.
	60	Matte Key: Screen Shot 2019-09-19 at 2.56.17 PM.png (With Alpha)	9/20/19 9:37:32 AM	30:00	Mac
	<b></b>	Untitled Sequence.01	9/20/19 9:36:38 AM	53:14	8
-					
				Viewine: 22/22	

ビンの中でアイテムを選択すると、選択したアイテムの数も表示します。

Color		Name	Creation Date	Duration	
	-	Matte Key: Artboard.png (With Alpha)	6/1/20 12:54:28 PM	30:00	Mac
	-	Untitled Sequence.05	6/1/20 12:53:52 PM	1:11	
	22	Avid Titler+	5/29/20 9:31:22 AM		
	8	Avid Titler+	5/29/20 9:29:21 AM		
		Untitled Sequence.04	5/29/20 9:25:04 AM	4:24:14	
		MX RT-Duplict_01-05	3/21/16 9:56:14 AM	5:10:17	2TBI
		FX-Duplict_04-07 RS	3/21/16 9:54:55 AM	15:04	2TBI
		B028C016_140226_R2Z1.new.02	6/27/16 9:55:06 AM	8:10	2TB
		A071C002_140307_R1UD.mov	6/14/19 4:56:43 PM	4:24:18	Mac
		TONE: 1000 Hz @ -20.0 dB.1	12/12/19 6:28:30 PM	1:00:00	Mac
	₿	30Frames	12/12/19 6:28:05 PM	1:01	
		Untitled Sequence.03	12/12/19 6:27:45 PM	0:00	
		ShortTest.Transcoded.01	12/12/19 6:23:01 PM	1:03	į.
		ShortTest	12/12/19 6:19:19 PM	36:01:03	9
		Untitled Sequence.02.Copy.01	11/21/19 6:02:34 AM	1:14	3
		Untitled Sequence.02	11/21/19 6:00:13 AM	1:14	
		Untitled Sequence.01.Exported.02	9/20/19 10:34:01 AM	53:14	2
П.	⊑§	GOPR0026	12/17/19 5:45:02 PM	23:14	Mac
	-	Untitled Sequence.01.Exported.01	9/20/19 9:38:34 AM	30:00	
	-	Untitled Sequence.01.Exported.01	9/20/19 9:38:34 AM	30:00	le
	55	Matte Key: Screen Shot 2019-09-19 at 2.56.17 PM.png (With Alpha)	9/20/19 9:37:32 AM	30:00	Mac
		Untitled Sequence.01	9/20/19 9:36:38 AM	53:14	
					-
			Viewing: 2	2/22 Selected:	9

マウスをホバリングすると、アイテムの詳細が表示されます。



Quick Find フィールドに文字を入力したり、ビンをシフトしたりすると、表示される数が 変わります。

すべてのビンについて、ビンステータスバーの表示の有無を設定するときは、[Interface] 設定>[ビン]タブから設定してください。

Interface - C	urrent
General Bins Timeline & Viewers	
Bin icons and text brightness Bin highlight brightness	
Use a custom background color for all Bin Cont Bin Container Sidebar font Font size for all Bin Container Sidebars	tainer Sidebars Open Sans 11
<ul> <li>Allow custom Bin backgrounds</li> <li>Use Bin background color only on tabs</li> <li>Default background color for new Bins</li> <li>Default font for new Bins</li> <li>Open Sans</li> <li>Override all Bin fonts</li> </ul>	
<ul> <li>Override all Bin font sizes</li> <li>Show Bin Status Bar by default for new Bins</li> </ul>	
Override Status Bar for all Bins to be	Visible  Visible Visible Hidden
	OK Cancel Apply

# 縦書きタイトルバーの改良

縦書きタイトルバーの文字を、カーニングを調整することで、より読みやすくしました。

## Sync Lock All Tracks ボタンのマッピング

コマンドパレットの[編集] タブに [Sync Lock All Tracks] ボタンが追加されました。タイム ラインウインドウがアクティブなときにこのボタンを押すと、タイムラインのシンクロッ クを On/Off できます。

rt Tools Other	More Workspace	s Pl	ug-ins
To the Left 📑	Т	p 📰	Cycle Pic
To the Right 📑	Т	il 🖬	Segment Mode (Lift
Select In/Out	Move Clip L Move Clip Dow	lp	Segment Mode (Extra
pboard Contents	Sync Lock All Trac	s /	Ma

# タイムライン上でのセグメントの移動

タイムライン上でクリップを [クリップを上/下に移動] または [左/右ヘトリム] キーを使って、上下または左右に移動するとき、重なったクリップをフィラーで置き換えません。

重要:上下または左右の同一方向への移動の場合に限ります。また、移動してから5秒経 過すると、重なったクリップはフィラーに置き換わります。



セグメントを上下に移動した場合、セグメントの選択は維持されます。



Undo するとセグメントが再選択されます。

# タイムラインクリップテキストにグループクリップネームを表示

タイムラインファストメニューにクリップテキストの新しいオプションが追加されました。タイムラインクリップテキストとしてグループクリップ名を表示できます。



# ビン検索

タイムラインからビン検索へ直接アクセスできます。検索したいクリップ上で右クリック > [ビン検索]を選択してください。ビンの中で該当するクリップがハイライトされます。 該当するクリップが閉じられたビンの中にある場合は、ビンが開き、クリップがハイライ ト表示されます。



### PhraseFind と ScriptSync でペルシア語サポート

PhraseFind と ScriptSync でペルシア語(ファールシー語)がサポートされました。

Media Composer は初回インストール時に英語のランゲージパックを同時にインストールします。追加言語をインストールするには、ご自身の Avid マスターアカウントから必要なランゲージパックをダウンロードしてください。

ペルシア語サポートの詳細については、Helpメニューをご参照ください。

### IMF オリジナルとサプリメンタルサポート

Interoperable Master Format (IMF) は映像・音声の作業が終了した作品の複数バージョン に対するファイル受け渡しの国際標準です。IMF ウインドウを使って、IMF オリジナルや サプリメンタルへリンクしたり、IMF を作成したりすることができます。

#### IMF ウインドウ

IMF ウインドウには2つのパネルがあります。左にはサイドバー、右にはサイドバーで選択した内容の詳細が表示されます。右のパネルは非表示にできます。

IMFウインドウが使用されると、下図のようになります。

Name V Em Dar16 A	Status	Content Title: Section.S CPL file name: CPL_1 lec	ub.01_CPL 90a6-3277-493a-86a2-302303740630	
<ul> <li>PKL_6618d662 ae51-302303740b30</li> <li>Section.Sub.01_CPL</li> </ul>	0	Application Pattern:		
		▼ Encoding ▼ Video		
		Compression: j2) Frame Rate: 23	K IMF YCrCb 198 fps	
		Compression Profile:		
		Resolution:		
4		Colorimetry:		
		Color Depth:		
		▼ Audio		
	677 C	Kromati Br	aa	

IMF ウインドウサイドバー(左)、メタデータ&パラメーター(右)

エリア	アイテム	内容
サイドバー (左パネル)	[検索] ボタン	既存の IMF パッケージにリンクするときに使用 します。リンクすると、パッケージと関連する コンテンツがサイドバーに表示されます。
	[New IMF] ボタン	新しいIMFオリジナルまたはサプリメンタルを作 成します。作成すると、ルートフォルダーとIMP がサイドバーに表示されます。この時点では、ま だディスク内にファイルの生成はなされていませ ん。
	IMF コンテンツ ストラクチャー	IMF オリジナルやサプリメンタルから、IMF パ ッケージの内容をツリー状の階層で表示しま す。ファイル名の横の [ステータス] ランプは、 IMF エレメントのステータスを示します。
		<ul> <li>緑:エクスポートされ、ディスク上にファ イルが存在します。</li> <li>黄:必須メタデータとディレクトリーが設 定され、エクスポートの準備ができていま す。[Export] ボタンをクリックするとエク スポートが始まります。</li> <li>赤:必須メタデータが設定されていませ ん。設定されるまではエクスポートできま せん。</li> </ul>
		パッケージにシーケンスを含めるには、ビンか らシークエンスをドラッグします。逆に、CPL をビンにドラッグすることで、Media Composer のシークエンスを作成することもできます。左 パネルでアイテムを選択すると、関連するメタ データの情報が右パネルに表示されます。

<ul> <li>[Export] ボタン</li> <li>アイテムが選択され、オリジナルまたはサプリ メンタルに必須メタデータ(ターゲットパス</li> <li>等)が設定されているときに限り、このボタン が使用できるようになります。選択したアセットが Read Only (緑) だったり、必要なデータ が設定されていない(赤)場合は、このボタン を使用できなくなります。</li> <li>メタデータ&amp;</li> <li>ディスクに存在するパッケージを選択するか、 その中の IMP または CPL を選択すると、右パ ネルに Read Only としてメタデータが表示され ます。表示されるメタデータは以下のようなも のです:</li> <li>ハートフォルダーを選択すると、ディスク 上に表示されている IMF の名前とディレク トリパス、発行者、作成者、アノテーショ ンメタデータが表示されます。</li> <li>IMP を選択すると、IMP 名、発行者、作成 者、アノテーションが表示されます。IMP 名は Read Only で、コミットしていないも のについては Unitide として表示されま す。コミットすると、Media Composer から 出力されたファイル名に置き換わります。</li> <li>CPL を選択するとコンテンツタイトルとデ ィスク上の CPL ファイル名が表示されま す。追加の構造化メタデータと記述メタデ</li> </ul>	エリア	アイテム	内容
<ul> <li>メタデータ&amp; パラメーター (右パネル)</li> <li>ディスクに存在するパッケージを選択するか、 その中の IMP または CPL を選択すると、右パ ネルに Read Only としてメタデータが表示され ます。表示されるメタデータは以下のようなも のです:</li> <li>ルートフォルダーを選択すると、ディスク 上に表示されている IMF の名前とディレク トリパス、発行者、作成者、アノテーショ ンメタデータが表示されます。</li> <li>IMP を選択すると、IMP 名、発行者、作成 者、アノテーションが表示されます。 IMP 名は Read Only で、コミットしていないも のについては Untitled として表示されま す。コミットすると、 Media Composer から 出力されたファイル名に置き換わります。</li> <li>CPL を選択するとコンテンツタイトルとデ ィスク上の CPL ファイル名が表示されま す。追加の構造化メタデータと記述メタデ</li> </ul>		[Export] ボタン	<ul> <li>アイテムが選択され、オリジナルまたはサプリ</li> <li>メンタルに必須メタデータ(ターゲットパス</li> <li>等)が設定されているときに限り、このボタン</li> <li>が使用できるようになります。選択したアセッ</li> <li>トが Read Only(緑)だったり、必要なデータ</li> <li>が設定されていない(赤)場合は、このボタン</li> <li>を使用できなくなります。</li> </ul>
ータがその下に表示されます。シークエン スがサイドバーにドラッグされると、シー クエンス名がそのままコンテンツネームと して使用されます。CPL をコミットするま では、いつでも変更できます。	メタデータ& パラメーター (右パネル)		<ul> <li>ディスクに存在するパッケージを選択するか、 その中の IMP または CPL を選択すると、右パ ネルに Read Only としてメタデータが表示され ます。表示されるメタデータは以下のようなも のです:</li> <li>ルートフォルダーを選択すると、ディスク 上に表示されている IMF の名前とディレク トリパス、発行者、作成者、アノテーショ ンメタデータが表示されます。</li> <li>IMP を選択すると、IMP 名、発行者、作成 者、アノテーションが表示されます。IMP 名は Read Only で、コミットしていないも のについては Untitled として表示されま す。コミットすると、Media Composer から 出力されたファイル名に置き換わります。</li> <li>CPL を選択するとコンテンツタイトルとデ ィスク上の CPL ファイル名が表示されま す。追加の構造化メタデータと記述メタデ ータがその下に表示されます。シークエン スがサイドバーにドラッグされると、シー クエンス名がそのままコンテンツネームと して使用されます。CPL をコミットするま では、いつでも変更できます。</li> </ul>

IMF オリジナルにリンクするには:

1. [ツール] メニュー > [IMF Window] を選択します。



2. [検索] ボタンをクリックして、ディスク上の IMF オリジナルを選択します。IMF オリ ジナルが選択されると、サイドバーにパッケージが表示されます。

Explore New IMF				
Name	Status -	Content Title: Section.S		
▼ r Dec16,A	0	CPL file name: CPL_Tiles	90a6-3277-493a-85a2-302303740530	
<ul> <li>PKL_6618d662-ae51-302303740</li> <li>Section.Sub.01_CPL</li> </ul>	630	Application Pattern:		
		▼ Video		
		Compression: j2)	(IMF YCrCb	
		Frame Rate: 23	.98 fps	
		Frame Rate: 23 Compression Profile:	.98 fps IRC IMF Single Tile Lovey Profile - Lovei & Sublevel 3	
		Frame Rate: 23 Compression Profile: Resolution:	98 fps 46 MM Single Tile Loopy Profile - Lovel & Sublevel 3 3840 x 2140	
		Frame Rate: 23 Compression Profile: Resolution: Colorimetry:	<b>38 fps</b> 4K RMF Single The Ldwy Profile - Level & Sublevel 3 3840 x 2160 CDLOR.4: YCbGr 709	
		Frame Rate: 23 Compression Profile: Resolution: Colorimetry: Color Depth:	<b>38 fps</b> 46 Md Single Tile Lövey Profile - Level & Sublevel () 3840 x 2160 CDLORA: YC567 709 10 Dil	
		Frame Rate: 23 Compression Profile: Resolution: Colorimetry: Color Depth:	38 fps 46 fb/ Single Tile Ldwg Profile - Lovel 6 Sublevel 3 3840 x 2160 CDLOR A: YCBC: 709 10 Bil	

パッケージフォルダーを開くと、IMP と CPL が表示されます。フォルダー、IMP と、CPL のどれかを選択すると、関連するメタデータが右パネルに表示されます。パ ッケージは Read Only であるため、これらのメタデータは変更することはできませ ん。

3. サイドバーからビンへ CPL をドラッグし、シークエンスを作成します。このシーク エンスは、オリジナルの CPL に影響を与えることなく変更することができます。

### 既存のパッケージに追加するには:

 シークエンス内の必要なトラックがすべて有効であることを確認して、IMF ウインド ウのルートにシークエンスをドラッグします。無効なトラックは無視されます。



シークエンスがパッケージにドラッグされると、CPL名として「<シークエンス名> \_CPL」が自動的に設定されます。右ペインの[コンテンツタイトル]メタデータフィ ールドにデータが入力されます。右ペインの[コンテンツタイトル]フィールドを変 更すると、サイドバーの名前が更新されます。パッケージをコミットすると、ディ スク上のファイル名が Media Composer から生成され、右ペインの[コンテンツタイト ル]の下に表示されます。

2. CPLを選択し、エンコードプロファイルや必須メタデータフィールドを変更します。 発行者と作成者を完了すると、IMP とルートフォルダーの必須フィールドが自動的に入 力されます。必要に応じて、これらを個別に変更できます。

たとえば CPL は、IMP フォルダーとルートフォルダーの各フィールドを変更するこ とで、IMP およびルートフォルダーから一意の発行者および作成者のメタデータを持 っことができます。2つ以上の CPL が存在する場合、IMP とルートフォルダーは、最 初に設定される CPL Issuer と Creator フィールドに基づいて設定されます。複数の CLS に異なるメタデータを追加しても、IMP またはルートフォルダーのメタデータは 変更されません

- 3. サイドバーでルートフォルダーを選択し、ターゲットディレクトリーを設定したら、 必要に応じて Annotation や Issuer、Cureator を設定します。
- 4. [Commit] ボタンをクリックします。ステータスが黄色から緑に変わります。

#### 新しいオリジナルまたはサプリメンタルパッケージを作成するには:

1. [New IMF] ボタンをクリックし、Original または Supplemental を選択します。また は、シークエンスをサイドバーにドラッグします。

		w
0	Explore	IMF Original
8	Name	IMF Supplemental
IMF		

Untitle フォルダーが作成されます(この時点ではまだディスクには書き込まれていません)

	Evolara M	30 au 11/15			
	- copiore - In	ew mar			
~	Untitled Ori	ginal	IMF Name:	Untitled Original	
			Set		
			♥ Metadata Creat	or: Avid Media Composer 21 3b866	
l			Issu	er:	
			Annotatio		

- 2. フォルダー名を設定し、ディレクトリパスを設定します。
- 3. 一つ以上のシークエンスをビンからフォルダーにドラッグします。フォルダーを開く とシークエンス名の入った IMP と CPL が作成されています。どちらもステータスは 赤です。
- 4. CPLを選択し、パラメーターやメタデータを設定します。必須項目が設定されると、 ステータスが黄色に変わります。
- 5. ディレクトリパスとルートフォルダーを設定し、[Export] ボタンをクリックします。 エクスポートが完了すると、IMP とシークエンスのステータスが黄色から緑に変わり ます。

最初のシークエンスをドラッグした後、追加のシークエンスをドラッグすると、新しい IMP が作成されます。

🔻 📠 Foo Package	
🔻 🗐 Untitled IMP.1	•
CPL_Seq 2	•
CPL_Seq 1	•
▼ 🗏 Untitled IMP.2	
🖽 CPL_Seq 3	•



ルートフォルダーを選択してDelete することで、サイドバーからパッケージを削除するこ とができます。UI から削除されるだけで、ディスク上からは削除されません。

#### マルチチャンネル・オーディオ・マッピング

オーディオマッピングセクションでは、シークエンスのトラックを IMF アウトプットト ラックにマッピングできます。

左側のメニューは、デフォルトでは [All Active Tracks] ですが、メニューを選択すると、 シーケンス内のすべてのトラックとそのフォーマットが表示されます。

Audio Tracks Grouping       All Active Tracks       ▼       →       IMF Track A1       Mono       ▼	Aud	io Mapping						
All Active Tracks 🔻 $\longrightarrow$ IMF Track A1 Mono 💌 😰 +		Audio Tracks Grouping						
All Active Tracks 🔻 -> IMF Track A1 Mono 🔻 😰 + -								
		All Active Tracks	•	IMF Track A1	Mono	•	D'	



また、[Audio Tracks Grouping] ボタンをクリックすると、複数のトラックを1つにグルー プ化して出力に適用できるウインドウが開きます。これらの設定は、選択されたシーケン スを超えて保持することはできません。それぞれのグループにはマスターフェーダーを含 めるか、除外することができます。

×	A	udio Track Gr	rouping			
Gr	oup					
		Save As	▼			
Tir	neline Tracks					
	A1 (Mono)					
	A2 (Mono)					
	A3 (7.1)	6	Group Name			
	A4 (5.1)	Save As:				
	A5 (Stereo)	Ok	Cancel			
	] Include Master F	ader				
	Cancel		Save			

グループを作成すると、トラックリストに表示されます。

	All Active Tracks 🔹 🔻	
	All Active Tracks	
	A1 (Mono)	
r	A2 (Mono)	
ľ	A3 (7.1)	
	A4 (5.1)	ונ
	A5 (Stereo)	.1
	A1A2Mono	

トラックが設定されると、右パネルの IMF トラックフォーマットが選択できるようになります。



別の IMF トラックを追加するには、[+] ボタンをクリックすると、新たな行が追加されま す。行を削除するには、[-] ボタンをクリックします:

All Active Tracks	▼ →	IMF Track A1	Mono	▼	₽ +	
All Active Tracks	▼ →	IMF Track A2	Stereo	▼	₽⁄ +	

#### マルチチャンネル記述メタデータ

コンテンツの種類、言語、地域のメタデータを個々の出力トラックに追加できます。この メタデータを入力するには、IMF トラックフォーマットメニューの右側にある編集ボタン をクリックします。



ボタンをクリックすると、マルチチャンネル・オーディオ・メタデータウィンドウが開き ます。

MCA 言語を選択すると、使用可能な場合は対応する地域が選択できます。また、MCA コ ンテンツの種類も選択できます。

ボタンの上にマウスを置くと、その出力トラックの現在のメタデータ値を示すツールヒントが表示されます。



#### IMF サポートフォーマット

以下のフォーマットがサポートされています。

プロジェクト	ラスター	フレームレート	
フォーマット			
HD	1920 x 1080p	YCbCr Color Space:	RGB Color Space:
	-	23.976р	23.976p
		24p	24p
		25p	25p
		29.97p	29.97p
		30p	30p
		50P	50P
		59.94p	59.94p
		60p	60p
2K	2048 x 1080p	YCbCr Color Space:	RGB Color Space:
		23.976р	23.976p
		24p	24p
		25p	25p
		29.97p	29.97p
		30p	30p
		50P	50P
		59.94p	59.94p
		60p	60p
UHD	3840 x 2160p	YCbCr Color Space:	RGB Color Space:
		23.976р	23.976р
		24p	24p
		25p	25p
		29.97p	29.97p
		30p	30p
		50P	50P
		59.94p	59.94p
		60p	60p
4K	4096 x 2160	N/A	RGB Color Space:
			23.976р
			24p
			25p
			29.97p
			30p
			50P
			59.94p
			60p

# Avid Titler+アップデート

以下のアップデートが追加されました。

### テキストボックスの作成

タイトルテキストを作成し、タイトルボックスのサイズを変更すると、タイトルテキストの段落が適切に折り返されます。Avid Titler+ツールバーでTを選択し、レコードモニターでドラッグしてタイトルボックスを作成します。



テキストを入力します。テキストボックスのサイズを変更すると、テキストが適切に折り 返されます。





テキストボックスのサイズを変更すると、テキストが適切に折り返されます。

## グラデーションカラーの透明度

アルファチャンネルの正確な値を選択できます。Titler+ツールバーの [Face Color] オプションをダブルクリックします。

	Wid Titler-		
Arial 🔻	Face 🚺 - Size 120.0 Kerning 0.0 Skew 0.0 Rot. 0.0 % 100.0	т	*
в / ц	Shadow 🔲		0
埋山山 三三三	Edge	ø	ць.
	Frank II	B	Ъ
		l+	-+
<b>▼</b> o <b>↑</b> o	Bkgd Bkgd		

[Select Color] ウインドウが開きます。

Select Color					×
Basic colors					
	Hug	0 :	Red.	255	
Çustom colors	Şat:	0 3	Green:	255	
	¥at:	255	Biye:	255	
		Alph	a channel:	124	
Add to Custom Colors	HTML:	#ffffff			
		ок		Cance	£

カラーピッカー (Windows)



カラーピッカー (macOS)

ここでアルファの透明度を設定できます。

#### カーソルの変更

カーソルを見やすくするため、より長く、点滅する仕様に変更しました。



### テキストボックスの回転とシェイプ

テキストボックスまたは図形を作成した後、[回転アイコン]を使用してボックスまたは図 形を回転できます。バウンディングボックスのコーナーの1つにカーソルを合わせ、[回転 アイコン]を選択するとイメージが回転します。Shift キーを押しながらドラッグすると、 図形を15度ずつ回転させることもできます。



#### Legal Notices

Product specifications are subject to change without notice and do not represent a commitment on the part of Avid Technology, Inc.

This product is subject to the terms and conditions of a software license agreement provided with the software. The product may only be used in accordance with the license agreement.

This product may be protected by one or more U.S. and non-U.S patents. Details are available at www.avid.com/patents.

This document is protected under copyright law. An authorized licensee of Avid Media Composer may reproduce this publication for the licensee's own use in learning how to use the software. This document may not be reproduced or distributed, in whole or in part, for commercial purposes, such as selling copies of this document or providing support or educational services to others. This document is supplied as a guide for Avid Media Composer. Reasonable care has been taken in preparing the information it contains. However, this document may contain omissions, technical inaccuracies, or typographical errors. Avid Technology, Inc. does not accept responsibility of any kind for customers' losses due to the use of this document. Product specifications are subject to change without notice.

Copyright © 2021 Avid Technology, Inc. and its licensors. All rights reserved.

The following disclaimer is required by Apple Computer, Inc.:

APPLE COMPUTER, INC. MAKES NO WARRANTIES WHATSOEVER, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, REGARDING THIS PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES WITH RESPECT TO ITS MERCHANTABILITY OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE. THE EXCLUSION OF IMPLIED WARRANTIES IS NOT PERMITTED BY SOME STATES. THE ABOVE EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. THERE MAY BE OTHER RIGHTS THAT YOU MAY HAVE WHICH VARY FROM STATE TO STATE.

The following disclaimer is required by Sam Leffler and Silicon Graphics, Inc. for the use of their TIFF library: Copyright © 1988–1997 Sam Leffler Copyright © 1991–1997 Silicon Graphics, Inc.

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software [i.e., the TIFF library] and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that (i) the above copyright notices and this permission notice appear in all copies of the software and related documentation, and (ii) the names of Sam Leffler and Silicon Graphics may not be used in any advertising or publicity relating to the software without the specific, prior written permission of Sam Leffler and Silicon Graphics.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS, IMPLIED OR OTHERWISE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

IN NO EVENT SHALL SAM LEFFLER OR SILICON GRAPHICS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER OR NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF DAMAGE, AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

The following disclaimer is required by the Independent JPEG Group:

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

This Software may contain components licensed under the following conditions:

Copyright (c) 1989 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms are permitted provided that the above copyright notice and this paragraph are duplicated in all such forms and that any documentation, advertising materials, and other materials related to such distribution and use acknowledge that the software was developed by the University of California, Berkeley. The name of the University may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED ``AS IS' AND WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

Copyright (C) 1989, 1991 by Jef Poskanzer.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. This software is provided " as is" without express or implied warranty.

Copyright 1995, Trinity College Computing Center. Written by David Chappell.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. This software is provided " as is" without express or implied warranty.

Copyright 1996 Daniel Dardailler.

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Daniel Dardailler not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission. Daniel Dardailler makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided " as is" without express or implied warranty.

Modifications Copyright 1999 Matt Koss, under the same license as above.Copyright (c) 1991 by AT&T.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software.

THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED " AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR AT&T MAKES ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.

The following disclaimer is required by Paradigm Matrix:

Portions of this software licensed from Paradigm Matrix.

The following disclaimer is required by Ray Sauers Associates, Inc.:

"Install-It" is licensed from Ray Sauers Associates, Inc. End-User is prohibited from taking any action to derive a source code equivalent of "Install-It," including by reverse assembly or reverse compilation, Ray Sauers Associates, Inc. shall in no event be liable for any damages resulting from reseller's failure to perform reseller's obligation; or any damages arising from use or operation of reseller's products or thesoftware; or any other damages, including but not limited to, incidental, direct, indirect, special or consequential Damages including lost profits, or damages resulting from loss of use or inability to use reseller's products or the software for any reason including copyright or patent infringement, or lost data, even if Ray Sauers Associates has been advised, knew or should have known of the possibility of suchdamages.

The following disclaimer is required by Videomedia, Inc.:

"Videomedia, Inc. makes no warranties whatsoever, either express or implied, regarding this product, including warranties with respect to its merchantability or its fitness for any particular purpose."

"This software contains V-LAN ver. 3.0 Command Protocols which communicate with V-LAN ver. 3.0 products developed by Videomedia, Inc. and V-LAN ver. 3.0 compatible products developed by third parties under license from Videomedia, Inc. Use of this software will allow "frame accurate" editing control of applicable videotape recorder decks, videodisc recorders/players and the like."

The following disclaimer is required by Altura Software, Inc. for the use of its Mac2Win software and Sample Source Code:

©1993–1998 Altura Software, Inc.

The following disclaimer is required by Ultimatte Corporation:

Certain real-time compositing capabilities are provided under a license of such technology from Ultimatte Corporation and are subject to copyright protection.

The following disclaimer is required by 3Prong.com Inc.:

Certain waveform and vector monitoring capabilities are provided under a license from 3Prong.com Inc.

The following disclaimer is required by Interplay Entertainment Corp.:

The "Interplay" name is used with the permission of Interplay Entertainment Corp., which bears no responsibility for Avid products. This

product includes portions of the Alloy Look & Feel software from Incors GmbH.

This product includes software developed by the Apache Software Foundation (http://www.apache.org/).

© DevelopMentor

This product may include the JCifs library, for which the following notice applies:

JCifs © Copyright 2004, The JCIFS Project, is licensed under LGPL (http://jcifs.samba.org/). See the LGPL.txt file in the Third Party Software directory on the installation CD.

Avid Interplay contains components licensed from LavanTech. These components may only be used as part of and in connection with Avid Interplay.

#### Attn. Government User(s). Restricted Rights Legend

U.S. GOVERNMENT RESTRICTED RIGHTS. This Software and its documentation are "commercial computer software" or "commercialcomputer software documentation." In the event that such Software or documentation is acquired by or on behalf of a unit or agency of the

U.S. Government, all rights with respect to this Software and documentation are subject to the terms of the License Agreement, pursuant to FAR §12.212(a) and/or DFARS §227.7202-1(a), as applicable.

#### Trademarks

Avid, the Avid Logo, Avid Everywhere, Avid DNXHD, Avid DNXHR, Avid Nexis, AirSpeed, Eleven, EUCON, Interplay, iNEWS, ISIS, Mbox, MediaCentral, Media Composer, NewsCutter, Pro Tools, ProSet and RealSet, Maestro, PlayMaker, Sibelius, Symphony, and all related product names and logos, are registered or unregistered trademarks of Avid Technology, Inc. in the United States and/or other countries. The Interplay name is used with the permission of the Interplay Entertainment Corp. which bears no responsibility for Avid products. All other trademarks are the property of their respective owners. For a full list of Avid trademarks, see: <a href="http://www.avid.com/US/about-avid/legal-notices/trademarks">http://www.avid.com/US/about-avid/legal-notices/trademarks</a>.

Adobe and Photoshop are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. Apple and Macintosh are trademarks of Apple Computer, Inc., registered in the U.S. and other countries. Windows is either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other trademarks contained herein are the property of their respective owners.

What's New for Media Composer • Created 3/22/21